**2018180020 박재우(클라이언트) 6주차 기록**

**모델 띄워보기**

우리 프로젝트에 샀던 에셋을 추출한 파일을 읽어 화면에 띄워 보려 한다.

현재 진행 상황으로는 육면체 몇 개가 자전하는 모습만 나오는 상황이다. 여기서 일단 모델을 띄우기 위해 필요한 요소들을 정리한다.

1. 모델이 포함한 정보를 저장할 객체를 만들어야 한다. (텍스쳐, 머터리얼, 애니메이션 등등..)
2. 모델이 포함한 정보를 읽을 함수를 만들어야 한다.
3. 모델을 렌더링할 때 사용할 쉐이더를 만들어야 한다.
4. 모델이 가지고 있는 리소스를 쉐이더로 넘겨줘야 한다.

**모델 띄우기 1번**

머터리얼, 텍스쳐, 애니메이션 이 세가지의 클래스가 필요하다. 머터리얼은 이미 만들어져 있고 애니메이션은 따로 더 생각해야 할 부분이기 때문에 우선 텍스쳐를 만들어 준다.